

# Vyprávění podle obrázkové osnovy – pohádka O Budulínkovi

Věková skupina: 1. stupeň ZŠ

Počet žáků: 1-8 reprodukcí pohádky + publikum

Předmět: Český jazyk

Technologie: Bee-Bot

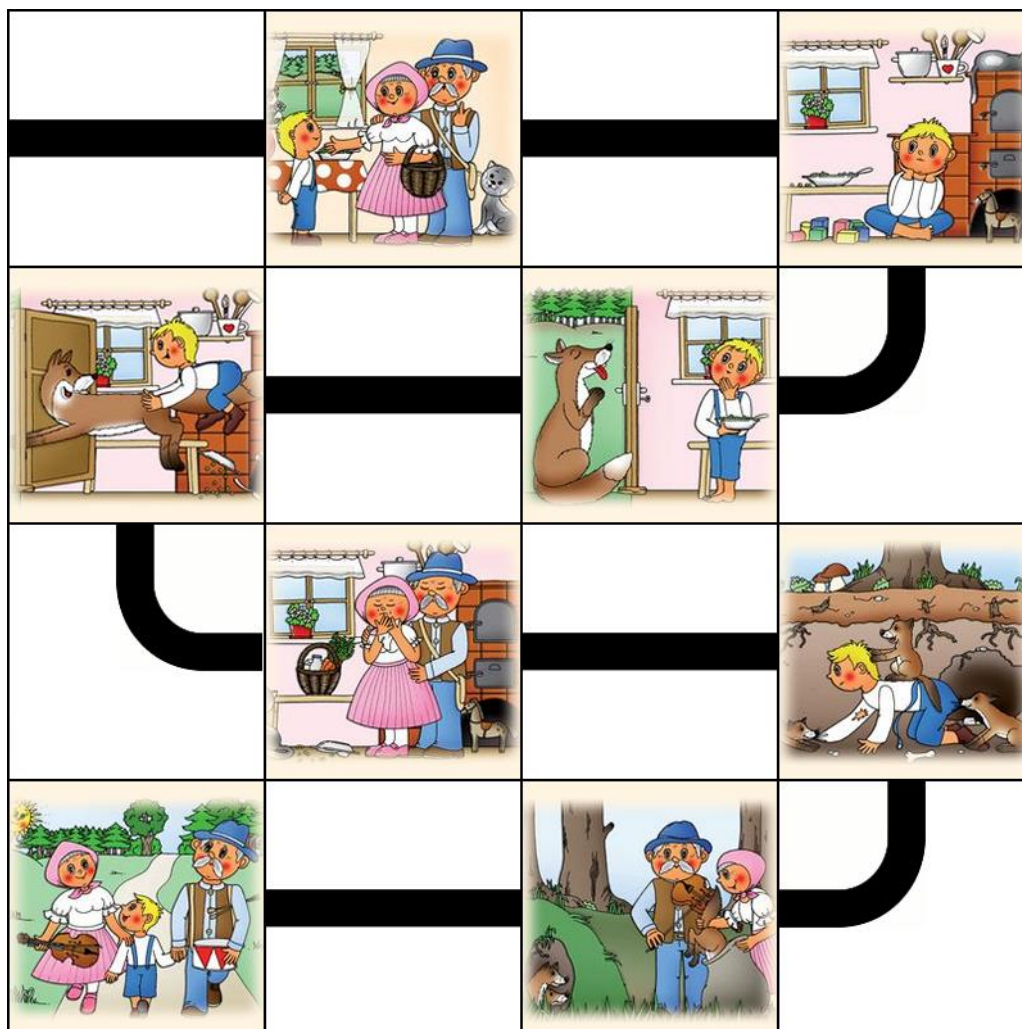
Cíl:

1. Seznámení se s literárním textem (klidné naslouchání, vlastní četba), uvědomění si souslednosti děje a uspořádání obrázků podle této chronologie, vyprávění podle sestavené obrázkové osnovy
2. Programování cesty bludištěm

## Popis aktivity

Žáci se nejprve seznámí s textem pohádky O Budulínkovi. Poté uspořádají obrázky zachycující děj pohádky a vloží je do čtvercové sítě. Tyto obrázky proloží obrázky s pěšinou a připraví tak cestu bludištěm, po které se bude pohybovat Bee-Bot. Dále budou žáci robota programovat tak, aby se zastavil vždy před obrázkem. Odvypráví, kousek pohádky, který obrázek zachycuje, pak bude robot pokračovat dál. Žáci se mohou během vypravování i programování robota střídat, na pohádce tak může spolupracovat skupina až 8 žáků.

Podobným způsobem tak mohou žáci postupovat při vyprávění jakéhokoli příběhu podle obrázkové osnovy.



*Ukázka čtvercové sítě připravené pro vyprávění pohádky O Budulínkovi*